

# Die Datenschutzgrundverordnung im Sport Vereinssport zwischen Social Media und Datenschutz

Alexander Noack  
jali@orca-central.de

TV1875-Walle

10. Februar 2024



# Überblick



Abbildung: Dooffy, CC0, via Wikimedia Commons

- 1 Überblick
- 2 Anwendungsbereich
- 3 WhatsApp
- 4 Ein paar Worte zu Microsoft Office

# Was ist die DSGVO?



Abbildung: Public Domain, via Wikimedia Commons

# Wen schützt die DSGVO?



Abbildung: Public Domain, via Wikimedia Commons

# Wann ist die DSGVO zu beachten?

- wenn personenbezogene Daten elektronisch gespeichert werden
- wenn personenbezogene Daten automatisiert verarbeitet werden
- wenn personenbezogene Daten an Dritte weitergegeben werden



# Was müssen Vereine beachten?

- grundsätzlich die gleichen Regeln wie für Unternehmen
- Vereine bekommen keine Erleichterungen, damit Unternehmen nicht einfach Vereine gründen um die DSGVO zu umgehen.



# Was darf der Verein verarbeiten?

- Daten zur Mitgliederverwaltung
- Daten zur Zahlungsabwicklung
- Informationen über Wettkampfteilnehmende, Ergebnisse etc.

Für Verarbeitung dieser Daten ist kein extra Einverständnis der Mitglieder erforderlich.



# Was darf der Verein nicht mit den Daten machen?

- Perönliche Daten an Sponsoren verkaufen
- Daten Firmen überlassen, die keinen Vertrag zur Auftragsdatenverarbeitung ausweisen können
- Mitgliederlisten verteilen



# Ja, aber was ist denn nun mit WhatsApp?



Abbildung: Helar Lukats, CC BY-SA 4.0, via Wikimedia Commons

# Ja, aber was ist denn nun mit WhatsApp?

- WhatsApp lagert Daten ausserhalb des Geltungsbereichs der DSGVO. Was dort damit passiert ist unklar.
- Ende-zu-Ende-Verschlüsselung gerade bei Gruppen nicht vollständig. Die Daten sind also nicht durchgehend unlesbar für Dritte.
- Meta, als US-Unternehmen, hat keinen Vertrag zur Auftragsdatenverarbeitung mit dem Verein abgeschlossen.
- Es werden private und Vereinsdaten vermischt. Was auf den privaten Handies mit seinen Daten gschieht, weiß er nicht, haftet aber im Zweifel für seine Mitglieder.

# Alternativen zu WhatsApp

- Threema (leider kostenpflichtig)
- Signal (verbreitet, speichert keine Daten auf Servern, braucht aber eine Telefonnummer)
- Matrix (teil des Fediverse, free & open source, Server kann vom Verein betrieben werden)

# Office 365 - nur noch in der Cloud

- Alles wird in die Cloud kopiert
- Gleiche Probleme wie bei WhatsApp
- Alle Dokumente werden von Microsoft gescannt
- Outlook 2 lädt eure E-Mail-Zugangsdaten auf ihre Server hoch



Es gibt keine Cloud

Es gibt keine Cloud  
nur die Computer anderer Leute.



# Fragen?

Fragen?

Alexander Noack <jali@orca-central.de>

Folien/Sourcen:

[https://gitea.orca-central.de/Talks/2024-02-11\\_GDPRInSports](https://gitea.orca-central.de/Talks/2024-02-11_GDPRInSports)

